

**Názov kurzu:** *E-learning methodologies: effective Blended Learning, elearning, LMS technologies, Educational Technology for an engaging and motivating learning experience in distance Learning, Instructional Design.*

**Miesto konania kurzu:** Atény, Grécko

V termíne od 3. 7. do 9. 7. 2022 sa Zuzana Marcinová a Angelika Marčoková zúčastnili kurzu „**E-learning methodologies: effective Blended Learning, elearning, LMS technologies, Educational Technology for an engaging and motivating learning experience in distance Learning, Instructional Design in Athens, Greece by Dr. Petros Georgiakakis**“. Kurz prebiehal v súkromnej cudzojazyčnej škole OMIROS (ΟΜΗΡΟΣ v gréčtine) a skupinu tvorilo 9 účastníkov. Okrem nás zo Slovenska sa kurzu zúčastnili kolegovia z Rumunska a Španielska.

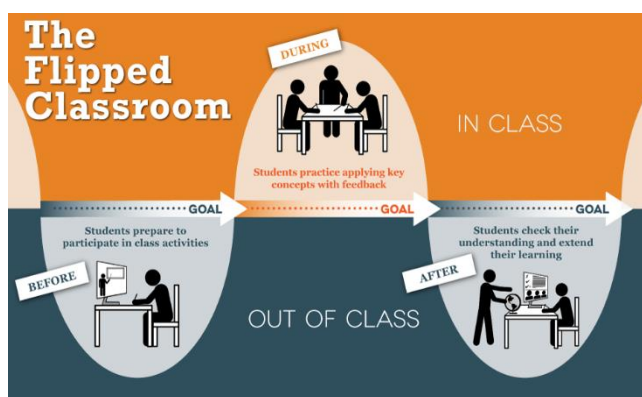
Hlavné témy kurzu boli:

**Blended Learning:** zmiešané učenie, ktoré zahŕňa kombináciu učenia tvárou v tvár a digitálnu skúsenosť obvyčajne realizovanú ako časť vyučovania v prostredí triedy

**Flipped Learning:** prevrátené učenie je pedagogický prístup, ktorý prevracia tradičný spôsob vedenia vyučovania učiteľom. Odovzdáva zodpovednosť žiakovi. Žiak dostáva materiál a zaoberá sa

ním ešte pred vyučovaním v triede prostredníctvom videa/tutoriálov sprístupnených on-line

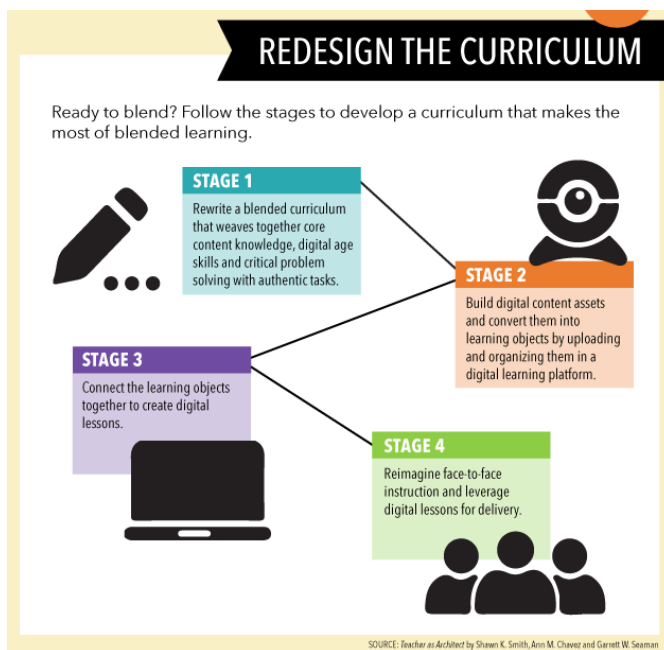
**Hybrid Learning:** hybridné učenie je hybridným (zmiešaným) prístupom, ktorý stavia na úspechu prevráteného, zmiešaného, diaľkového, dištančného a on-line učenia sa so zámerom vytvoriť vzdelávanie zamerané na učiaceho sa, ktoré je dôkladne personalizované, relevantné a aktivizujúce



**e-Learning:** predstavuje najmodernejší spôsob výučby na akomkoľvek digitálnom zariadení. Je to implementácia informačných technológií do vývoja, distribúcie a riadenia vzdelávania alebo výučby.

**Zmiešané vzdelávanie** je proces výučby a učenia sa integrujúci rôzne faktory:

- vzdelávacie prostredia (domov, online, škola, iné),
- proces rozvoja kompetencií (celoživotné vzdelávanie a profesijné),
- citová oblasť (motivácia, uspokojenie, odrádzanie, frustrácia)
- ľudia (študenti, učitelia, rodičia, iný personál)



### Platformy na vizuálnu a zážitkovú výučbu:

StoryboardThat - <http://www.storyboardthat.com/>

Pixton - <https://www.pixton.com/>

Lego Story Starter - <https://education.lego.com/en-gb/primary/explore/c/storystarter-learner-types>

<https://www.storyjumper.com/>

<https://bookcreator.com/>

<https://www.clarisketch.com/>

<https://www.powtoon.com/>

Plotagon - <https://plotagon.com/>

<https://www.thinglink.com/>

<https://digitallibrary.io/>

### Vzdelávanie formou online hry

**Kahoot!**

<https://getkahoot.com/>

**Wordwall** <https://wordwall.net/>

<https://deck.toys/>

<https://phet.colorado.edu/>

**Build crossword puzzles!**

Input words and clues to generate a puzzle at [crosswordlabs.com](http://crosswordlabs.com).

**Crossword Labs**



**MAKE LEARNING FUN WITH deck.toys**

Sign up for FREE at <https://deck.toys>

More than 3000 decks available to preview and edit for your classroom!

**deck.toys**

## [www.voki.com](http://www.voki.com)

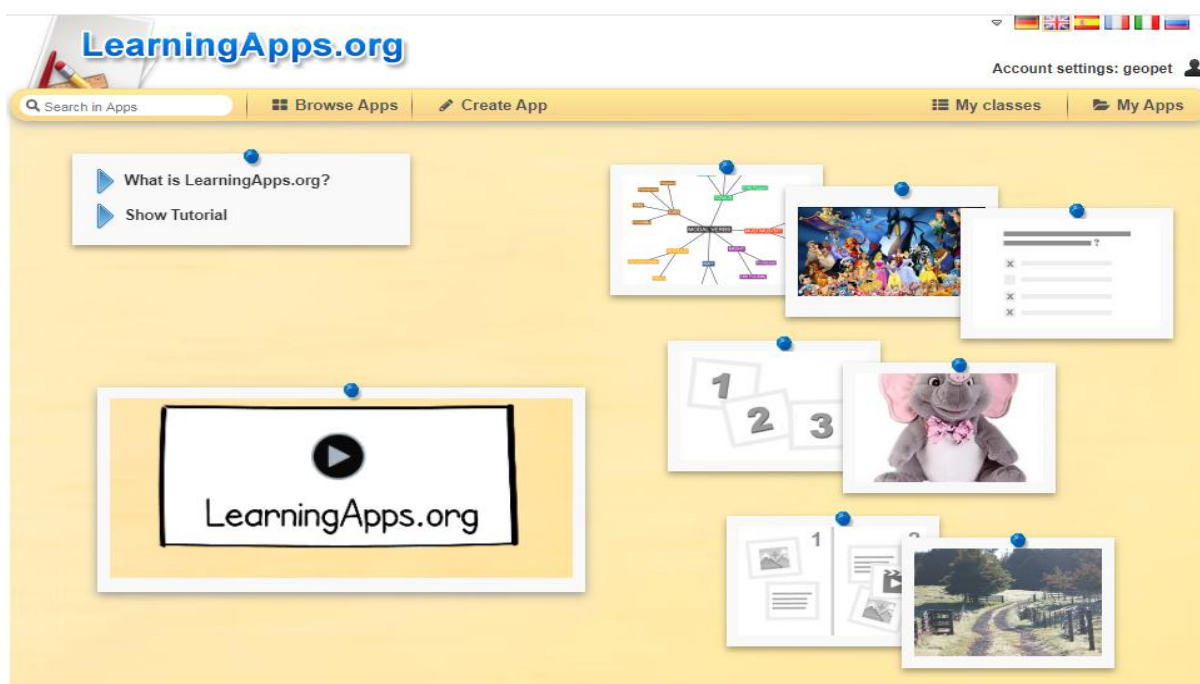
**Voki** je vzdelávací nástroj pre učiteľov a študentov, ktorý možno použiť na zlepšenie výučby, zapojenia a pochopenia hodiny. Voki je možné použiť v triede (na prácu študentov), ako animovaný prezentačný nástroj, na úlohy študentov a ako virtuálne diskusné fórum pod dohľadom.



## [www.quizlet.com](http://www.quizlet.com)

Quizlet je jednou z najväčších online stránok s kartami. Je to fantastický študijný nástroj pre každú triedu na prípravu na testy a pomoc pri učení.

## [LearningApps.org - interactive and multimedia learning blocks](http://LearningApps.org)



Počas získavania a upevňovania teoretických a praktických skúsenosti sme mali možnosť nástroje na výučbu, platformy a aplikácie vyskúšať a zažiť aj z pozície študenta.



Okrem získavania odborných poznatkov sa našiel priestor aj na spoznávanie histórie a kultúry, pamiatok a najznámejších miest v Aténach.

*Ďakujeme všetkým za nové vedomosti a skúsenosti.*